

### 1. Número de jugadores

Cada equipo juega con 6 chicos o 6 chicas (última clase de primaria), portero(a) incluido. Hay 4 jugadores reserva. Edad máxima: 13 años.

### 2. Portero

El portero puede jugar como jugador. Solo puede tocar el balón en su área que llega hasta los paneles naranjas. Si el portero tiene el balón en sus manos, solo puede continuar el juego con sus manos, no con los pies.

### 3. Puntos

Ganado: 3 puntos  
Empatado: 1 punto  
Perdido: 0 puntos

Si hay empate de puntos:

1. Diferencia de goles general
2. Diferencia de goles particular
3. Sorteo

Si un equipo no se presenta, pierde el partido por 5-0.

Si después de la final o semi-final no hay ganador, los equipos deben lanzar 3 penaltis.

### 4. Tiempo de juego

La duración de los partidos depende de la cantidad de equipos inscritos. Siempre será entre 7 y 15 minutos.

### 5. Balón fuera de las vallas

Las vallas del campo son parte del juego. El partido puede continuar si el balón toca las vallas. Si el balón salta las vallas, se para el partido y se reinicia el juego con los pies, no con las manos. No se puede marcar directamente.

### 6. Gol

Se marca un gol si el balón pasa la línea entera. Después de cada gol se reinicia el juego desde el centro del campo.

### 7. Falta

Cada falta es indirecta, excepto los penaltis. El árbitro decide donde se reinicia el juego (a un mínimo de 9 metros de la portería). Los jugadores tienen que estar a un mínimo de 5 metros del balón.

### 8. Penalty

Si hay una falta a 4 metros de la portería, es penalty. El penalty se lanza desde 9 metros de la portería. Nunca se puede marcar en un rebote de penalty.

### 9. Saque

El equipo primer mencionado en el programa saca. Lo hace desde el centro de campo.

### 10. Árbitros

Cada decisión del árbitro es vinculante. No hay posibilidad de discusión.

### 11. Entrada por el suelo

Las entradas por el suelo están prohibidas. Si pasa, será falta para el otro equipo.

### 12. Organización

En todas las cosas que estas reglas no cubran, la organización del torneo decide. Su decisión es vinculante.

### 13. Calzado

Normalmente está permitido todo tipo de calzado. Se puede jugar con calzado de fútbol pero no es obligatorio. La organización del torneo cuida de la seguridad y puede prohibir según qué calzado.

### 14. Juego limpio

El juego limpio es uno de los valores más importantes en el deporte. Las siguientes reglas se aplican:

- Antes del partido los equipos estrechan las manos.
- Está prohibido insultar jugadores, árbitros y público.
- Hacer daño con intención contra alguien resulta una expulsión directa.
- Alargar el tiempo de alguna manera que afecte el juego negativamente (por ejemplo una sustitución lenta) será falta para el otro equipo.

El equipo que juegue más limpio gana el premio "Fair Play". Los puntos de salida para decidir que equipo gana son las 14 reglas de Johan Cruyff, como se muestran en el cartel en el campo.